

**Põhikoolide mälumängu
PÄHKLIPUREJA juhend
2018-2019
(13. hooaeg)**

- Mälumäng toimub Viljandi Linnaraamatukogu ruumides.
- Esimene mäng: 21. november 2018
Teine mäng: 20. veebruar 2019
Kolmas mäng: 17. aprill 2019
- Mälumängu algus kell 13.00 Viljandi Linnaraamatukogu 3. korruse galeriis
- Esimese mängu teema: „**Üitsainus Mulgimaa**“ +
ajaleht „Sakala, 06.11.-17.11.2018
- Osalema on oodatud linna- ja maakonnakoolide 6.-9. klasside 4 liikmelised võistkonnad. Kokkuleppel korraldajatega võib ühest koolist osaleda 2 võistkonda.
- Mängus osalemiseks tuleb registreeruda aadressil:
laste@raamatukogu.viljandi.ee hiljemalt **19. novembriks**.
Märkida õpilaste nimed ja juhendaja nimi.
- Võistkondadele esitatakse igas mängus 20 küsimust (etteantud teemal 10 küsimust ja ajaleht „Sakala“ artiklite põhjal 10 küsimust). Mängus kasutatavate allikmaterjalide loetelu leiab Viljandi Linnaraamatukogu kodulehelt.
- Punktiarvestus toimub kokkuleppeliselt küsimuste koostajatega.
- Punktitabel saadetakse osalevatele koolidele.
- Autasustatakse iga mängu parimat võistkonda.
- Kolme mängu lõppedes suurima punktisumma saavutanud võistkond on mälumängu antud hooaja üldvõitja.

Ootame pähkleid purema – mälumängus osalemine õpetab meeskonnatööd ja laiendab silmaringi!

Meie koostööpartnerid:

Viljandimaa Omavalitsuste Liit, Eesti Kultuurkapitali Viljandimaa Ekspertgrupp, Tere AS, Viljandimaa koolid ja raamatukogud