

Põhikoolide mälumängu statuut

PÄHKLIPUREJA 2023/2024

18. hooaeg

- Mälumäng toimub Viljandi Linnaraamatukogu ruumides või veebi vahendusel.
 - Esimene mäng: 08. november 2023
 - Teine mäng: 14. veebruar 2024
 - Kolmas mäng: 17. aprill 2024
- Mängus osalemiseks palume registreeruda aadressil: laste@raamatukogu.viljandi.ee. Iga vooru eel saadame täpse registreerimistähtaja. Märkida õpilaste nimed ja juhendaja nimi.
- Mälumängu algus kell 13.00 linnaraamatukogu galeriis või hetkeolukorrale vastavalt veebis. Veebi vahendusel toimuva mängu eel saadetakse osalejatele enne mängu algust Google Drive link, mille kaudu esitatakse mälumängu küsimused ja antakse vastamiseks ajalimit.
- Osalema on oodatud linna- ja maakonnakoolide 6.–9. klasside 4-liikmelised võistkonnad. Kokkuleppel korraldajatega võib ühest koolist osaleda 2 võistkonda.
- Võistkondadele esitatakse igas mängus 20 küsimust (etteantud teemal 10 küsimust ja ajaleht „Sakala“ artiklite põhjal 10 küsimust).
- Ootame võistkondadelt mälumängu reeglite kohaselt arutletud ja läbimõeldud vastuseid. Küsimuste vastamisel veebi vahendusel ei lähe punktide arvestusse veebist kopeeritud vastused
- Punktiarvestus toimub kokkuleppeliselt küsimuste koostajatega.
- Punktitabel saadetakse osalevatele koolidele.
- Autasustatakse iga mängu parimat võistkonda.
- Kolme mängu lõppedes suurima punktisumma saavutanud võistkond on mälumängu antud hooaja üldvõitja.

Mälumängus osalemine õpetab meeskonnatööd ja laiendab silmaringi!

Meie koostööpartnerid: Viljandimaa Omavalitsuste Liit, Eesti Kultuurkapitali Viljandimaa Ekspertgrupp, Viljandimaa koolid ja raamatukogud